

URBNS.

BASES REGULADORAS URBNS TORRENT NBA2K TOURNAMENT

FORMATO

Torneo eliminatorio genérico 1 vs 1 en el juego NBA2K 22 next gen (ps5). Un total de 32 jugadores que se enfrentarán en un formato play-offs a 1 partido con una duración de 3 minutos por cuarto. En las finales de conferencia, 3º y 4º puesto y la final, la duración del cuarto aumentará a 4 minutos por cuarto.

Cada jugador podrá escoger 1 equipo a su elección de la actual temporada, cualquier otro equipo estará baneado. Antes de disputar el partido, cada jugador podrá banear 1 equipo de la liga actual el cual no se podrá escoger durante ese mismo partido. El equipo baneado se indicará por canal de discord.

Los playoffs se disputarán con dos conferencias dentro de un rack de 16 jugadores. El torneo tendrá un total de 2 racks donde el jugador que resulte ganador de la final entre estos dos racks se llevará un premio en metálico de 250€, el segundo clasificado tendrá recompensa de 100 € y, por último, el tercer clasificado 25€.

El torneo dará comienzo el día 19 de junio a las 17:00h y finalizará a las 21:00h. Los jugadores deberán estar presentes 30 minutos antes de empezar el evento.

CUARTOS, SEMIFINALES Y FINALES DE CONFERENCIA	3º Y 4º PUESTO	FINAL
17:00H - 19:30H	19:40H - 20:10H	20:15H - 20:45H

El torneo se retransmitirá en el canal de twitch de Urbns https://www.twitch.tv/urbns_co y contará con tres casters invitados y se sortearán premios a lo largo del streaming.

NORMAS

Los resultados y partidas se auditan en busca de trampas y comportamientos malintencionados. Cualquier Jugador se puede descalificar inmediatamente de la Liga y de competiciones posteriores, a exclusivo criterio del organizador o sus designados, por cualquier razón, incluido el incumplimiento del Acuerdo de usuario o del Código de conducta lo que incluye, entre otros:

URBNS.

- El uso de cualquier trampa, pirateo o cualquier otra aplicación de «ayuda» de terceros en las partidas.
- La desconexión intencionada de Internet durante cualquier partida.
- La confabulación con otros jugadores a la hora de jugar las partidas.
- El aprovechamiento de vulnerabilidades conocidas del juego (es responsabilidad de los jugadores comprender y evitar todas las vulnerabilidades ilegales actuales).

No se tolerará la conducta abusiva ni la alteración del orden público, incluido cualquier uso online de lenguaje acosador, negativo o de insultos y también constituirá motivos para tomar medidas disciplinarias.

Otras directrices aplicables a todos los Partidos de clasificación online:

- Los Jugadores no deben acosar, enviar mensajes ni distraer a sus rivales.
- Los Jugadores no deben manipular su conexión a Internet para perjudicar su conexión, la de su rival o el desarrollo de los partidos.
- Un equipo debe jugar con una equipación de colores claros y el otro con equipación de colores oscuros para evitar confusiones.
- Si se produce una desconexión, el partido se retomará con el marcador tal y como estaba.
- Los Jugadores deberán estar disponibles durante 30 minutos antes de empezar la competición. La información se publicará en el Discord creado para el torneo.
- Los Jugadores deberán estar preparados para informar de sus resultados de inmediato.

Se aplicarán las siguientes reglas adicionales a todos los partidos de Eventos en directo:

- A los Jugadores no se les permite conectar a la consola ningún dispositivo distinto al mando.
- Los Competidores podrán emplear sus propios mandos siempre que no les proporcionen una ventaja injusta, no interfieran con las operaciones de la partida o del torneo, no requieran ninguna configuración especial, cableado o adaptadores para su uso y estén diseñados para funcionar de forma nativa en las consolas que utilicen para competir.
- En cada partido, los Jugadores tendrán que estar disponibles 10 minutos antes de disputar sus partidos. Se avisará a los Jugadores con tiempo de la necesidad de estar

URBNS.

preparados para jugar. Todos los que abandonen el lugar de celebración del evento deberán regresar con tiempo de iniciar sus partidas.

- Los Jugadores que no estén presentes a la hora establecida de inicio serán descalificados. Asimismo, se procederá a asignarle a su rival la victoria.
- Siempre que sea posible, los árbitros del torneo vigilarán la situación de los partidos para solucionar los problemas relacionados con posibles interrupciones.
- Si un Jugador tiene algún problema con la conexión (demasiado lag) o el mando deja de funcionar, podrá pausar el partido (o pedir a su rival que lo haga) y comentarlo con el árbitro.

REQUISITOS

Los participantes deben registrarse en el [formulario del evento](#).

Un partido por ronda clasificatoria será retransmitido en el canal de Twitch de Urbns, este partido será elegido por la presentación.

Unirse al [servidor de Discord](#) donde estarán todos los jugadores para dar y obtener información.

Todos los jugadores deberán transmitir su partido a través del *Share Play* de su PS5.

SANCIONES

La infracción de cualquier parte de este Código de conducta resultará, según Urbns decida, en (a) sanciones y/o (b) pérdida de la condición de ganador. Todas las decisiones y resoluciones de Urbns en relación con la Competición serán definitivas y vinculantes. Urbns se reserva el derecho de penalizar a cualquier Jugador de la Competición, en cualquier momento y por cualquier razón. Las penalizaciones pueden incluir, sin un orden concreto, lo siguiente:

- Advertencia.
- Última advertencia.
- Retirada de la victoria de una o varias partidas.
- Descalificación del torneo y de futuras competiciones.

Urbns también tiene derecho a anunciar públicamente las sanciones que se impongan a los Jugadores. A su vez, los Jugadores renuncian a cualquier derecho a emprender acciones legales contra La organización del torneo o C.E.Urbans.